

DEPENDABLE SYSTEMS AND SOFTWARE

Fachrichtung 6.2 — Informatik
Prof. Dr.-Ing. Holger Hermanns
Dipl.-Inform. Lijun Zhang

Übungsblatt 10 (Programmierung I)

Lesen Sie im Skript: Kapitel 8 und Kapitel 9

Aufgabe 10.1: (Kleinstes Element, minimales Element und untere Schranke)

Geben Sie präzise Definitionen für die Begriffe kleinstes Element, minimales Element und untere Schranke an.

Aufgabe 10.2: (Ordnungen in Graphsicht)

Sei R eine Ordnung. Charakterisieren Sie die folgenden Begriffe aus der Graphsicht.

- (a) $x \in \text{Ver } R$ ist minimales Element von $\text{Ver } R$.
- (b) $x \in \text{Ver } R$ ist kleinstes Element von $\text{Ver } R$.
- (c) $x \in X$ ist kleinstes Element von $X \subseteq \text{Ver } R$
- (d) $x \in \text{Ver } R$ ist untere Schranke von $X \subseteq \text{Ver } R$.

Aufgabe 10.3: (Ordnungen)

Geben Sie eine lineare Ordnung R und eine nichtleere Menge $X \subseteq \text{Ver } R$ an, sodass X eine untere und eine obere Schranke hat, aber weder minimale noch maximale Elemente.

Aufgabe 10.4: (Hasse-Diagramme)

Zeichnen Sie die Hasse-Diagramme der folgenden Ordnungen:

- (a) $NO(\{0, 2, 3, -3, -2\})$.
- (b) $IO(\{2, 4\})$.
- (c) $SO(K)$, wobei K die Menge aller Konsituenten von $\{\emptyset, \{\emptyset\}, \{\emptyset, \{\emptyset\}\}$ ist.

Aufgabe 10.5: (Nicht-lineare Ordnungen)

In § 5.2 haben wir gesehen, wie lineare Ordnungen in Standard ML durch Prozeduren dargestellt werden können. Mit einer zusätzlichen Orientierung U (undefined) können wir auch nicht-lineare Ordnungen darstellen:

```
datatype orientation = L | E | G | U
type 'a ord = 'a * 'a -> orientation
```

Die eine Ordnung darstellende Prozedur liefert für ein Paar (x, y) genau dann die Orientierung U , wenn weder (x, y) noch (y, x) in der Ordnung ist. Wenn (x, y) in der Ordnung ist, wird für $x = y$ die Orientierung E (equal) geliefert, und sonst L (less). Wenn keiner der bisherigen Fälle zutrifft, wird G (greater) geliefert.

- (a) Schreiben Sie eine Prozedur $convert : (\alpha * \alpha \rightarrow order) \rightarrow \alpha ord$, die die Darstellung einer linearen Ordnung in die Darstellung einer allgemeinen Ordnung konvertiert.
- (b) Schreiben Sie eine Prozedur $invert : \alpha ord \rightarrow \alpha ord$, die zu einer Ordnung die inverse Ordnung liefert.
- (c) Schreiben Sie eine Prozedur $prod : \alpha ord \rightarrow \beta ord \rightarrow (\alpha * \beta) ord$, die das lexikalische Produkt zweier Ordnungen liefert.
- (d) Schreiben Sie eine Prozedur $lex : \alpha ord \rightarrow \alpha list ord$, die zu einer Ordnung die ihr entsprechende lexikalische Ordnung für Listen liefert.

Aufgabe 10.6: (Induktion)

Beweisen Sie mit Induktion: $\forall n \in \mathbb{N} \exists k \in \mathbb{N} : n^3 - n = 3 \cdot k$. Geben Sie die Ihrem Beweis zugrunde liegende Grundmenge, Aussagemenge, Induktionsrelation und Induktionsannahme an.

Aufgabe 10.7: (Multiplikation)

Konstruieren Sie eine terminierende Prozedur $p : \mathbb{Z} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}$, die die Funktion $f = \lambda (x, n) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{N}. xn$ ohne Multiplikation mit Addition berechnet.

- Zeigen Sie die Terminierung Ihrer Prozedur p mit einer natürlichen Terminierungsfunktion.
- Argumentieren Sie auf der Grundlage von Proposition 9.6, warum Ihre Prozedur p für f korrekt ist.
- Erweitern Sie Ihre Prozedur p zu einer terminierenden Prozedur $p' : \mathbb{Z}^2 \rightarrow \mathbb{Z}$.
- Zeigen Sie die Terminierung Ihrer Prozedur p' mit einer natürlichen Terminierungsfunktion.
- Argumentieren Sie auf der Grundlage von Proposition 9.7, warum Ihre Prozedur p' für f korrekt ist.

Aufgabe 10.8: (Korrektheitsbeweis)

Zeigen Sie, dass die Prozedur

$$p : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$p\ n = \text{if } n < 1 \text{ then } 1 \text{ else } p(n - 1) + 2n + 1$$

die Funktion $\lambda n \in \mathbb{N}. (n + 1)^2$ berechnet.

Aufgabe 10.9: (Korrektheitsbeweise)

Zeigen Sie, dass die Prozedur

$$euclid : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$euclid(x, y) = \text{if } y = 0 \text{ then } x \text{ else } euclid(y, x \bmod y)$$

die Funktion $\lambda(x, y) \in \mathbb{N}^2. \text{if } y = 0 \text{ then } x \text{ else } ggt(x, y)$ berechnet. (Definition ggt siehe Script).

Aufgabe 10.10: (Summe ungerader Zahlen)

Geben Sie eine rekursive Prozedur $p : \mathbb{N}^+ \rightarrow \mathbb{N}$ an, die für $n \in \mathbb{N}^+$ die Summe $1 + 3 + \dots + (2n - 1)$ der ungeraden Zahlen von 1 bis $2n - 1$ berechnet. Beweisen Sie, dass Ihre Prozedur die Funktion $\lambda n \in \mathbb{N}^+. n^2$ berechnet.

Aufgabe 10.11: (Summe der Quadratzahlen)

Geben Sie eine rekursive Prozedur $p : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ an, die für $n \in \mathbb{N}$ die Summe $0^2 + 1^2 + \dots + n^2$ berechnet. Beweisen Sie, dass Ihre Prozedur für alle $n \in \mathbb{N}$ das Ergebnis $\frac{n}{6}(2n^2 + 3n + 1)$ liefert.

Aufgabe 10.12: (Potenzen)

Die Potenzen x^n lassen sich mit einer endrekursiven Prozedur bestimmen, die die folgende Funktion berechnet:

$$poweri : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}$$

$$poweri\ a\ x\ n = a \cdot x^n$$

- Konstruieren Sie eine endrekursive Prozedur $poweri$, die die Funktion $poweri$ berechnet und beweisen Sie die Korrektheit Ihrer Prozedur (Korrektheit per Konstruktion).
- Schreiben Sie in Standard ML eine Prozedur $power$, die Potenzen mithilfe einer endrekursiven Prozedur $poweri$ berechnet.

Aufgabe 10.13: (Korrektheitsbeweise)

Die Quersumme einer Zahl können wir wie folgt definieren:

$$\text{cross} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$\text{cross } n = n \text{ für } n < 10$$

$$\text{cross } n = n \bmod 10 + \text{cross}(n \text{ div } 10) \text{ für } n \geq 10$$

Beachten Sie, dass $n \bmod 10$ die letzte Ziffer der Zahl n liefert.

- (a) Konstruieren Sie eine endrekursive Prozedur *crossi*, die die Funktion $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
 $f \ a \ n = a + \text{cross } n$
berechnet und beweisen Sie die Korrektheit Ihrer Prozedur (Korrektheit per Konstruktion).
- (b) Schreiben Sie in Standard ML eine Prozedur *cross*, die die Quersumme einer Zahl mithilfe der endrekursiven Prozedur *crossi* berechnet.

